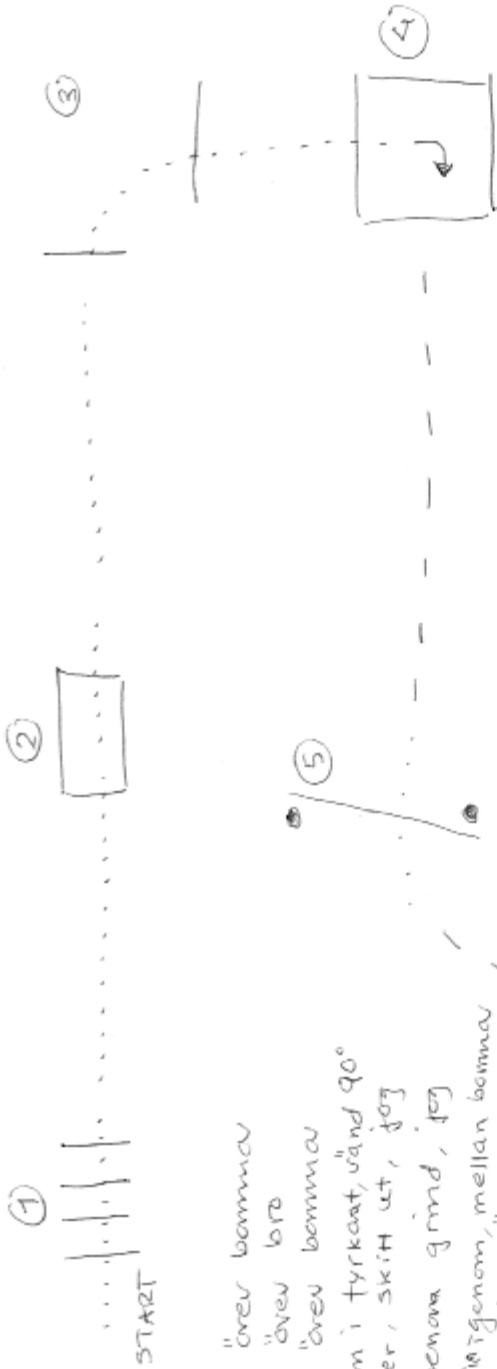


# **HIGHLAND WESTERN CHAMPIONCHIPS 2017**

**MÖNSTER**

# Klass 1:

## Klass 1 | Trail walk and Trot



1. SKRITT örer bommar
2. SKRITT örer bår
3. SKRITT örer bommar
4. SKRITT in i tyrkaat, vänd 90° åt höger, SKRITT ut, följ
5. Gå igenom grind, följ
6. Backa igenom, mellan bommar vänd 90° åt vänster, följ
7. följ i serpentin, stop 3 sek.

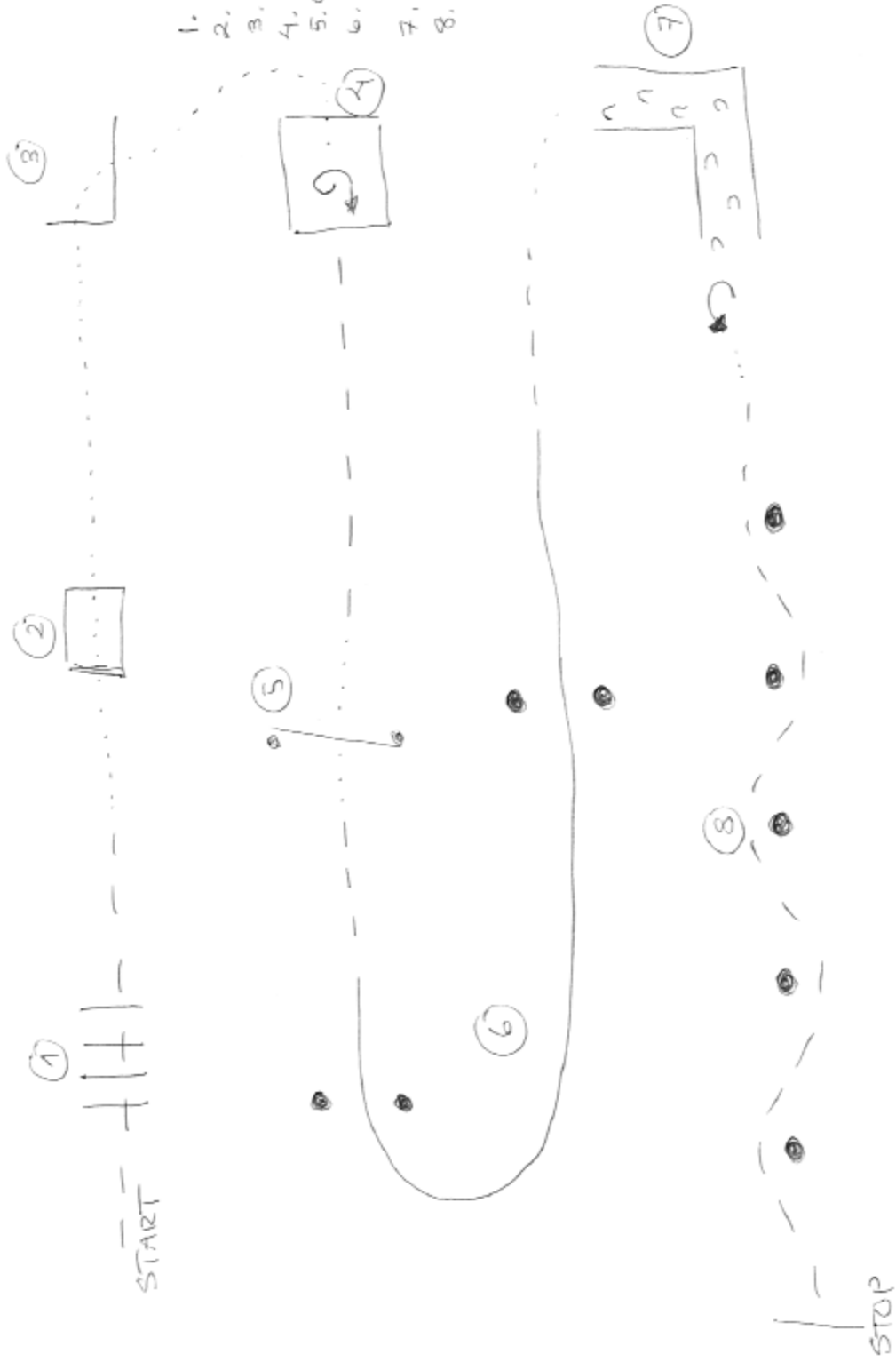


..... = SKRITT  
 --- = följ

STOP

# Klass 2:

Klass 2 Trädd Open + KM

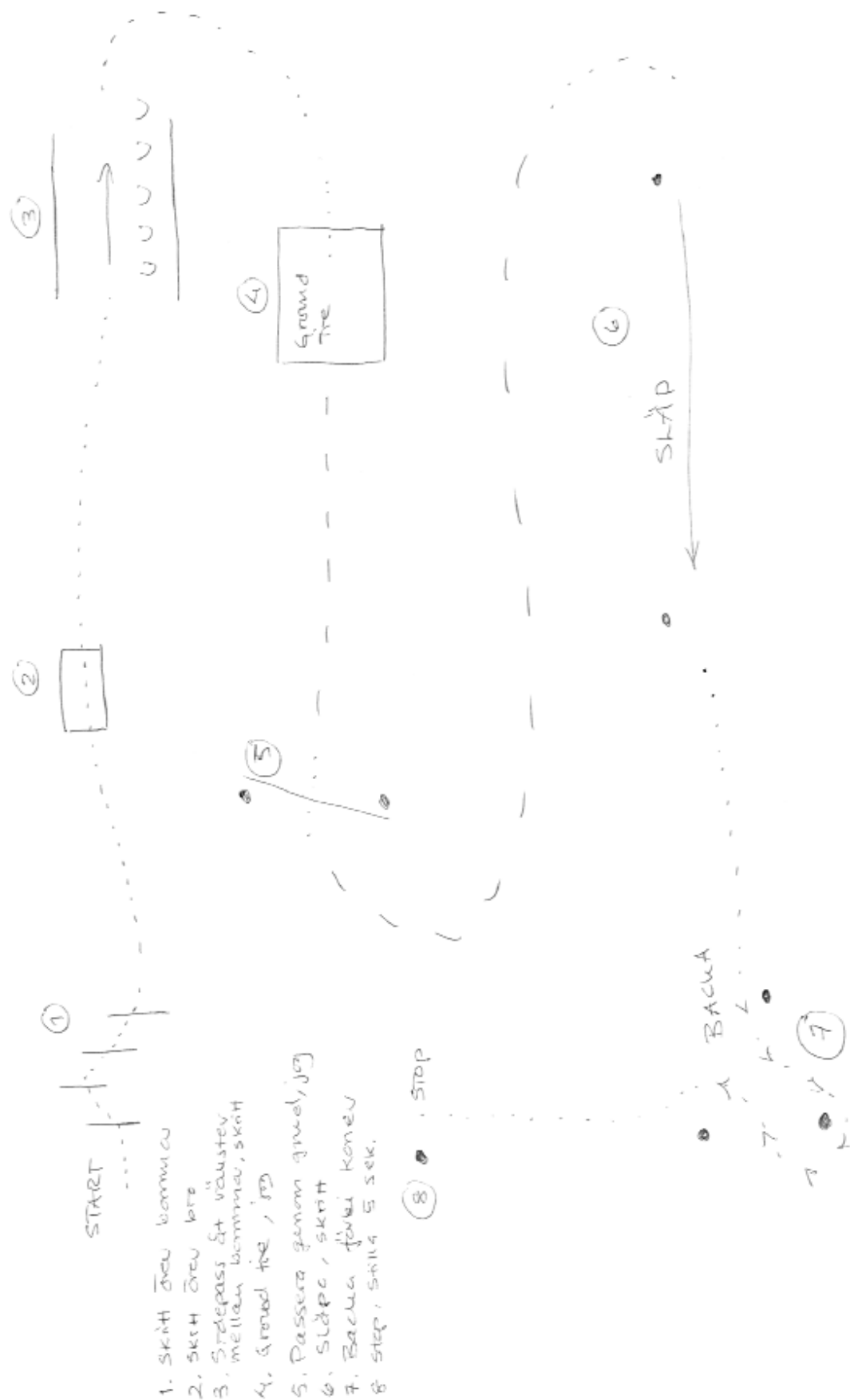


1. Jogg över bommar
2. SKÄTT över bär
3. SKÄTT över bommar
4. vänd 360° åt höger
5. gå igenom grind
6. gå upp mellan koner, jogg
7. Backa genom vänd 180° vänster
8. Jogg i serpentin

○○○○ = SKÄTT  
 - - - - = jogg  
 ————— = gå upp  
 >>>> = backa

# Klass 3:

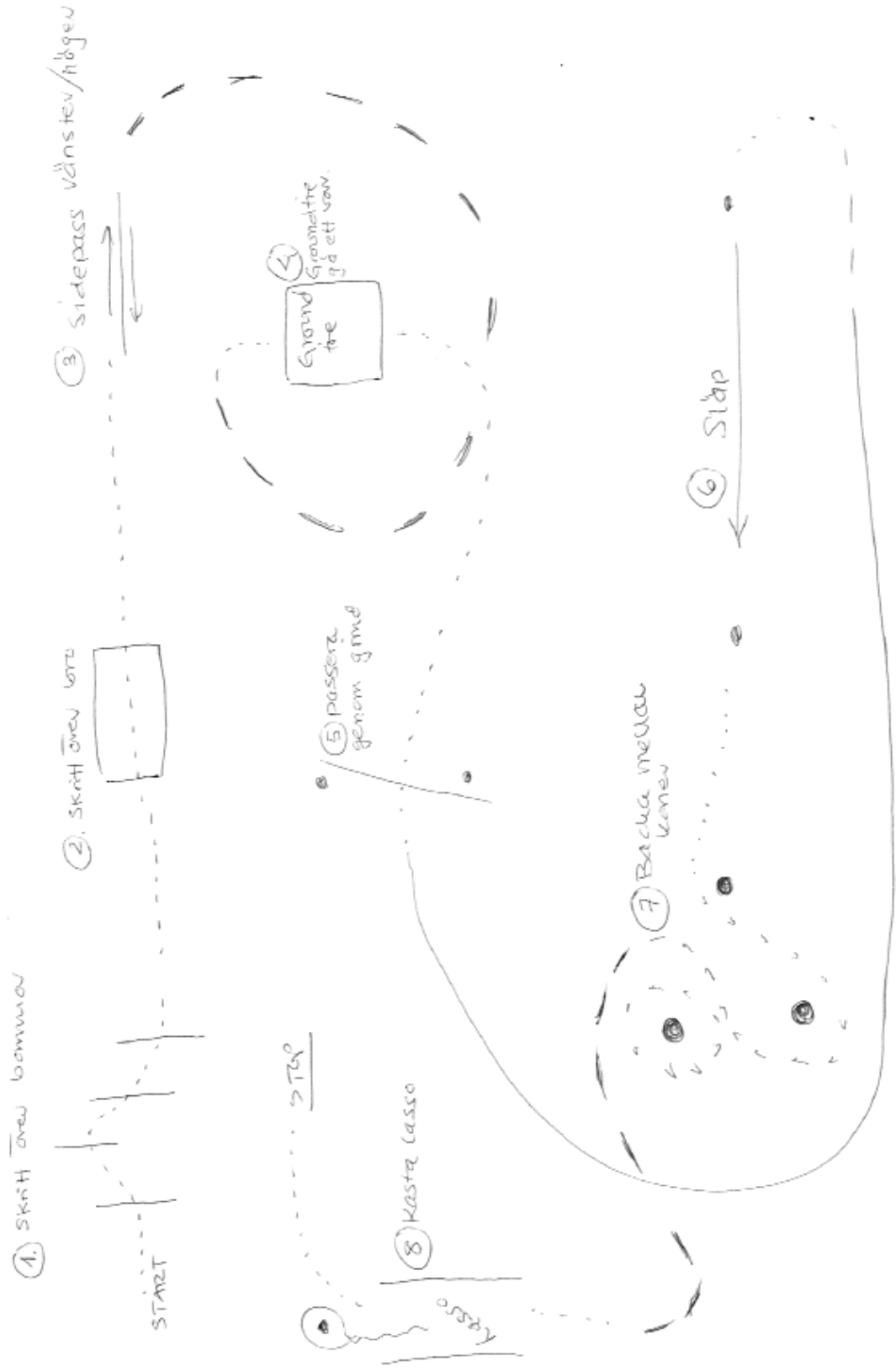
## Klass 3 Ranch Trail Walk and Trot



# Klass 4:

## Klass 4 Rauchtratt + KM

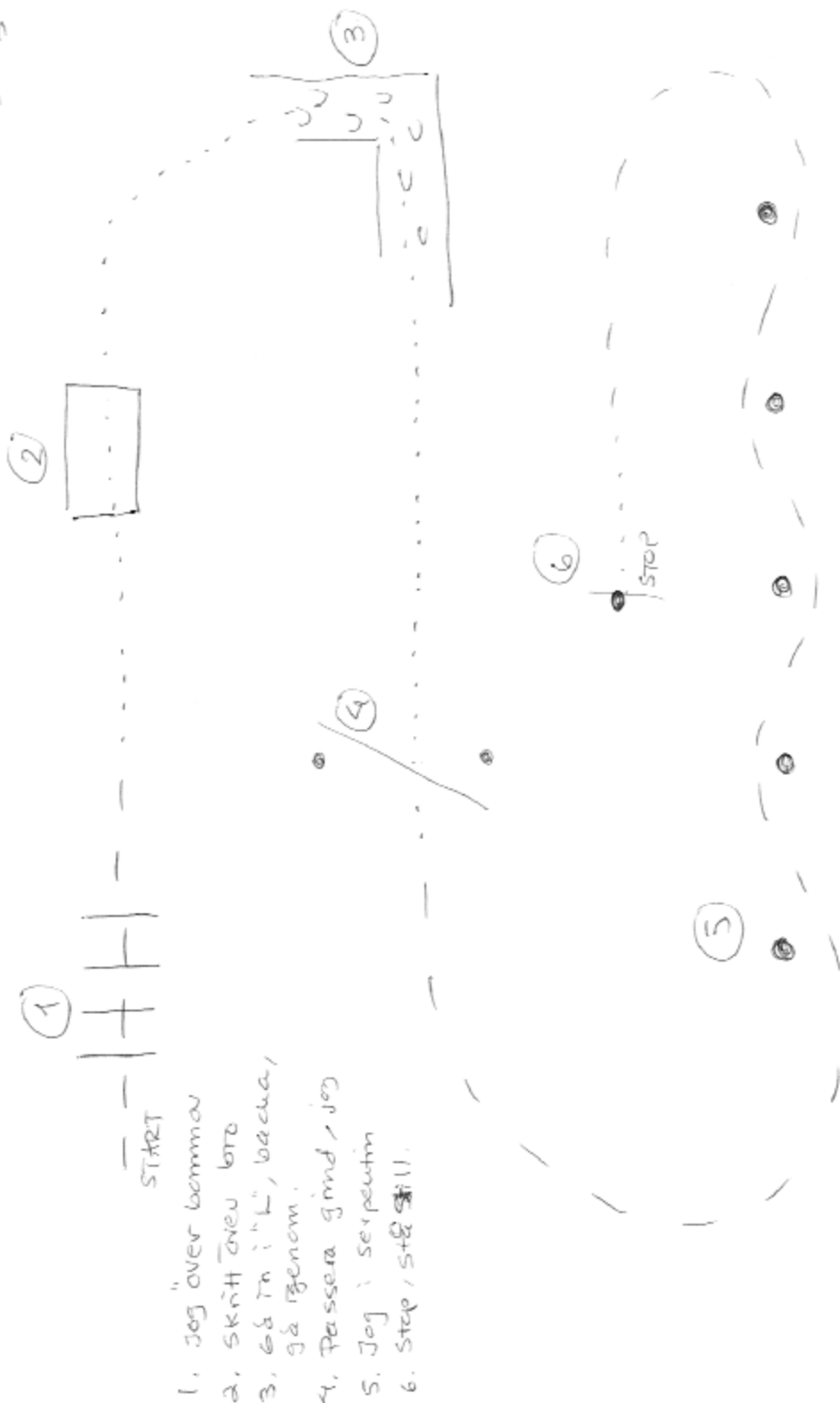
- ..... = skñth
- = jög
- = galopp



# Klass 5:

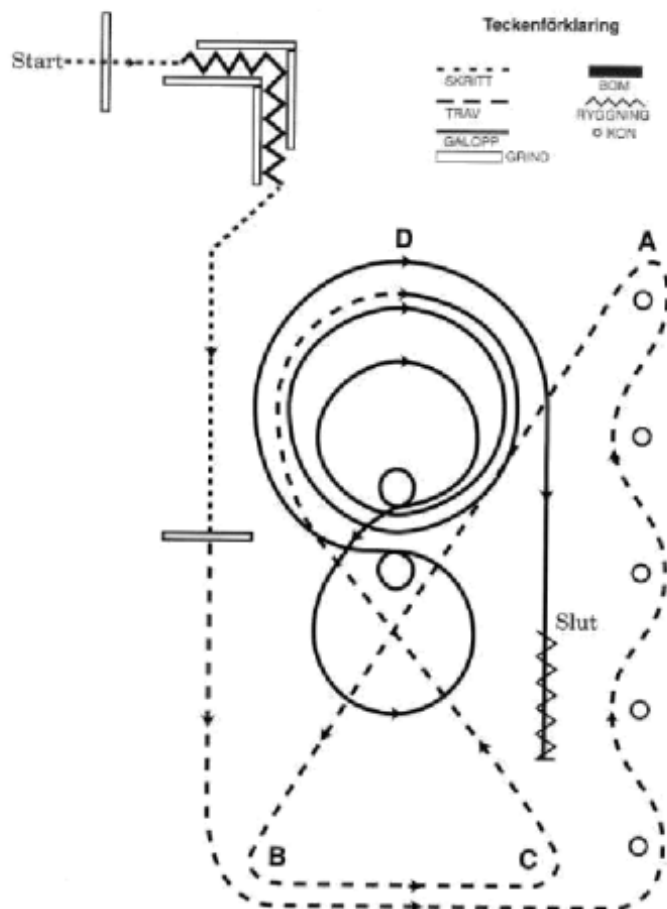
Klass 5. Tran at hand Open + KM

..... = skritt  
 - - - = jog  
 >>>> = backa



1. Jog över bommar
2. Skritt över bta
3. gå in i 'L', backa, gå igenom.
4. Passera grind / jog
5. Jog i serpentin
6. Stop / stå still.

# Klass 6: Versatile Horse Open + KM

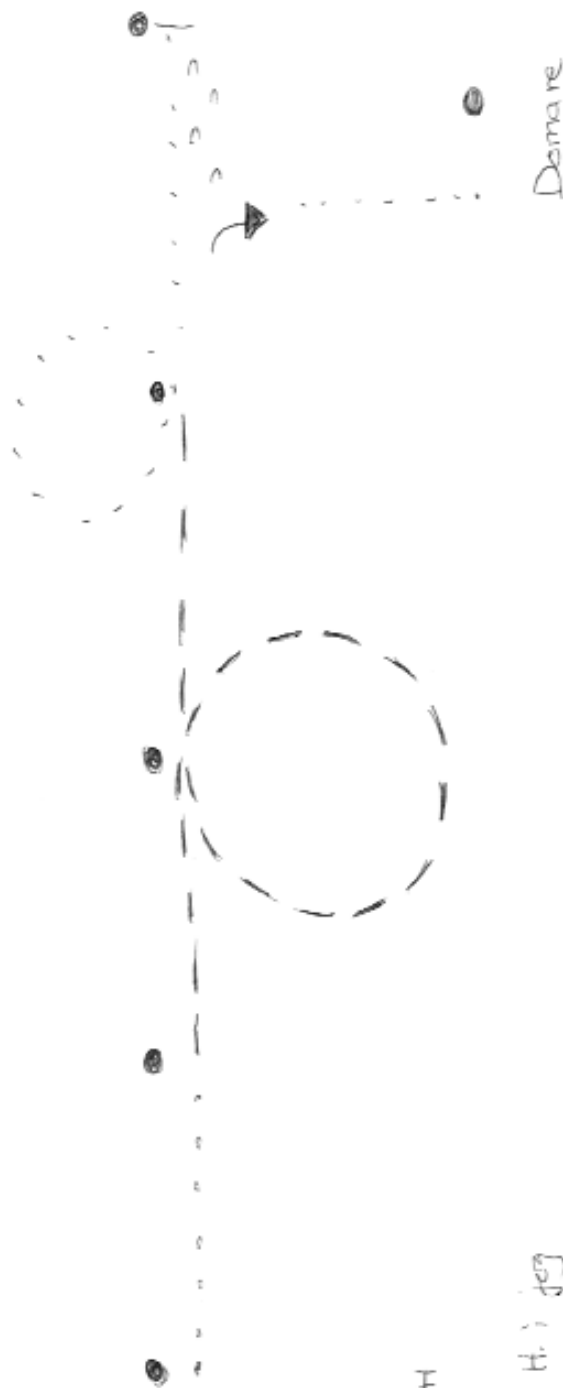


## VERSATILE HORSE MÖNSTER 6

1. Öppna, gå igenom, och stäng grinden
2. Rygga igenom L:et och gör därefter en vändning åt vänster, 180°
3. Skritta över bommen och kom fram i trav (jog) efter bommen.
4. Trav (jog) mellan konerna
5. Mellan A och B mellantrav (extended jog)
6. Mellan B och C trav (jog). Mellan C och D mellantrav (extended jog)
7. Vid D fatta höger galopp och rid 1 1/2 stor snabb och därefter en liten långsam volt åt höger. Gör en stopp, stanna till.
8. Gör en spin åt höger, stanna till.
9. Fatta vänster galopp och rid en liten långsam volt åt vänster. Gör en stopp, stanna till.
10. Gör en spin åt vänster.
11. Fatta höger galopp och på börja en stor snabb volt åt höger men slut den inte utan fortsatt längs långsidan och gör en stopp efter den fjärde (4) konen och rygga därefter minst 10 steg.

# Klass 7:

Klass 7, Showmanship at halter Open + KM

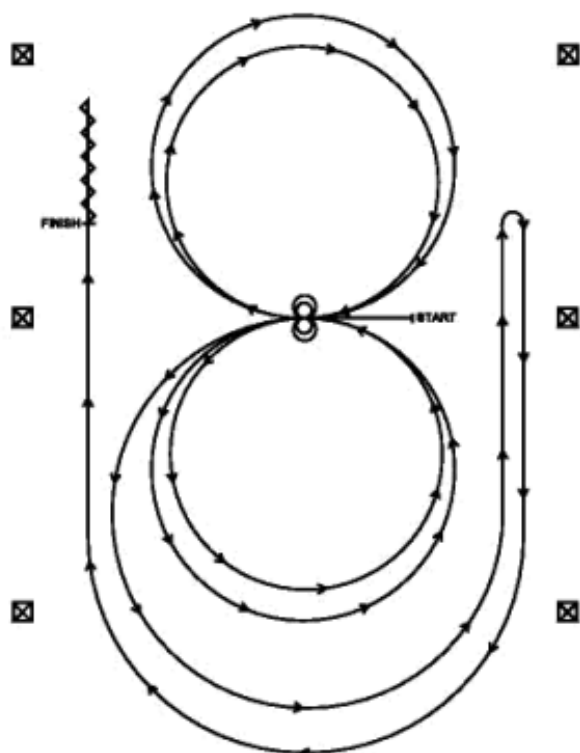


1. skñH
2. Jog
3. Volt H. i jog
4. Volt V. i skñH
5. stop, backa, vänd Höger
6. ställ upp för inspektion

o o o o o = skñH  
 - - - - - = jog  
 > > > > = backa



# Klass 8: Reining Open + KM      Mönster 12



## REINING MÖNSTER 12

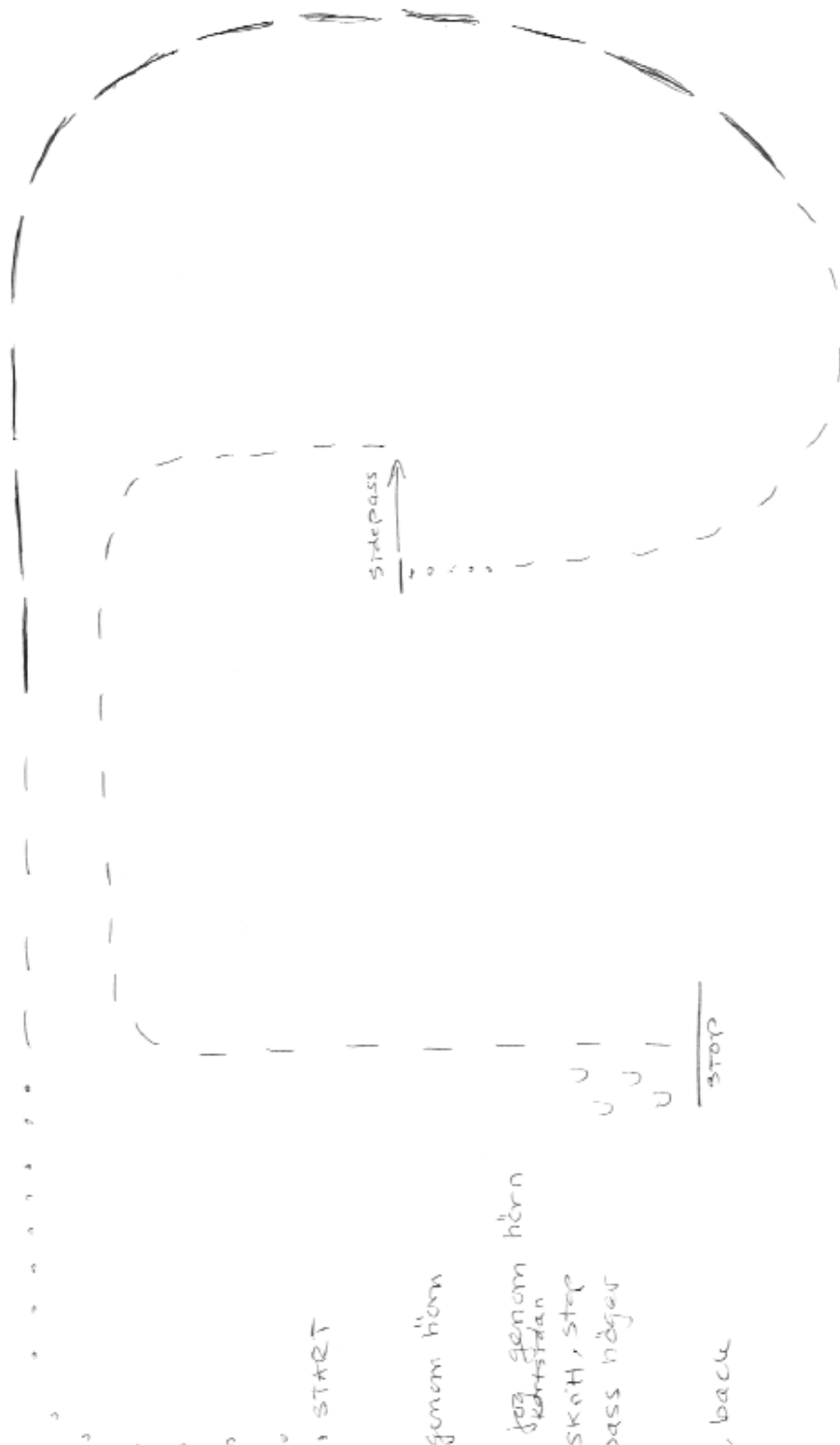
Hästen skall skrittats eller travas till arenans mittpunkt. Hästen måste skritta eller stanna innan mönstret påbörjas. Mönstret påbörjas på banans mittpunkt med hästen vänd mot vänstersidans staket/vägg.

1. Fatta vänster galopp och rid 2 cirklar i vänster varv. **Den första stor och snabb och den andra liten och långsam.** Gör en stop vid banans mittpunkt. Stanna till.
2. Gör 2 spins åt vänster. Stanna till.
3. Fatta höger galopp och rid 2 cirklar i höger varv. **Den första stor och snabb och den andra liten och långsam.** Gör en stop vid banans mittpunkt. Stanna till.
4. Gör 2 spins åt höger. Stanna till.
5. Fatta vänster galopp och rid runt änden på arenan, gör en run down längs den högra sidan av arenan, förbi mittpunkten, stoppa och gör en rollback åt höger.
6. Fortsätt att galoppa runt änden av arenan, gör en run down längs den vänstra sidan av arenan, förbi mittpunkten. Gör en stop. Backa.

Stanna till för att visa att mönstret är avslutat.

# Klass 9:

Klass 9 Rauch Riding walk and Trot



START

1. skritt genom hörn

2. Jog

3. bakad jog genom hörn  
Längs körtstället

4. Jog, skritt, stop  
sidepass i öger

5. Jog

6. Stop, back

..... = skritt

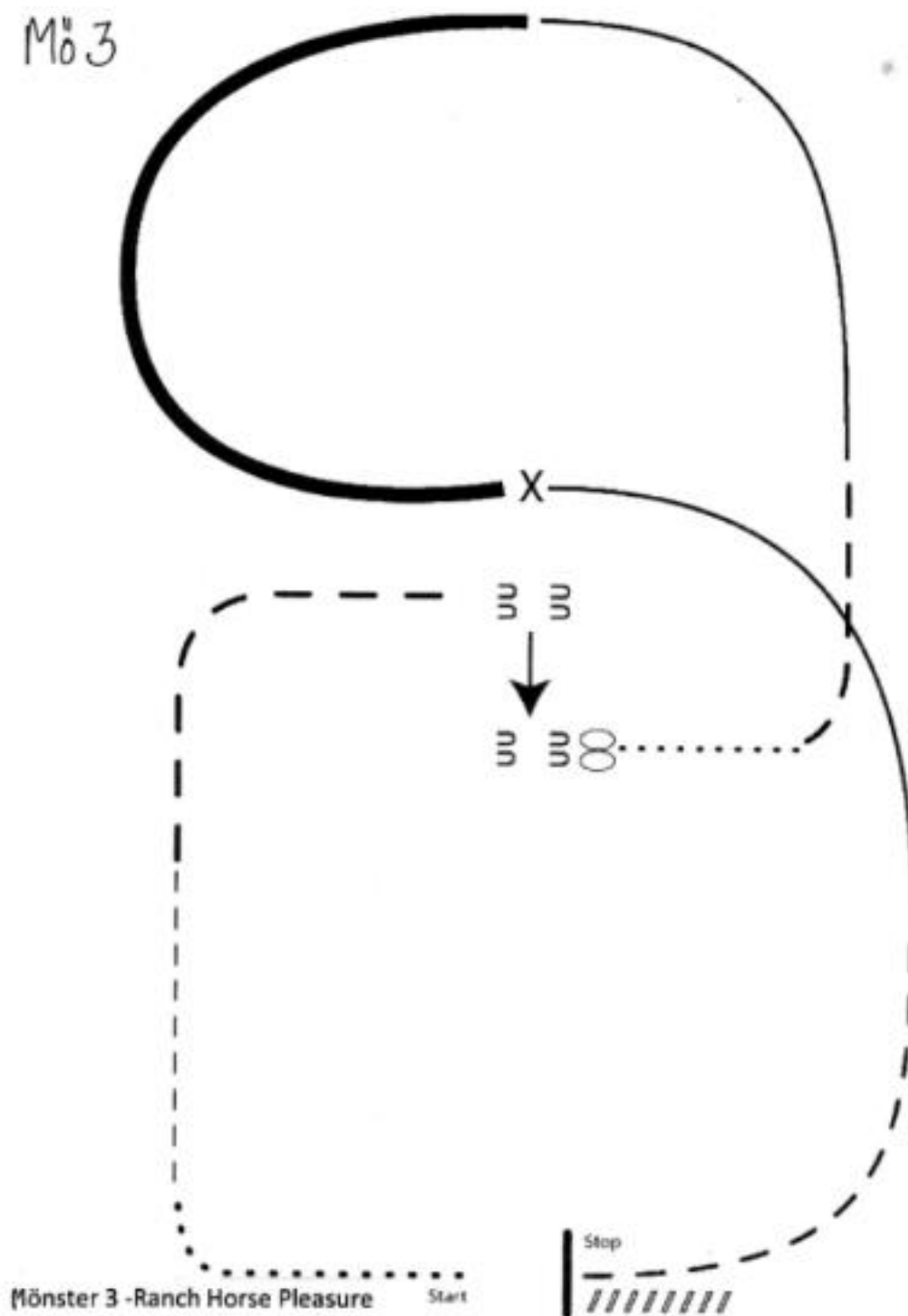
--- = jog

—— = bakad jog

< < < < = backa

# Klass 10: Ranch Riding Open + KM

Mö 3



1. Skritta till höger-passera hörnet
2. Trav
3. Ökad trav längs långsidan, sväng höger mot mitten
4. Stop – Sidepass åt höger
5. Vänd 360° åt vardera hållen. (Valfritt håll först H/V eller V/H)
6. Skritt

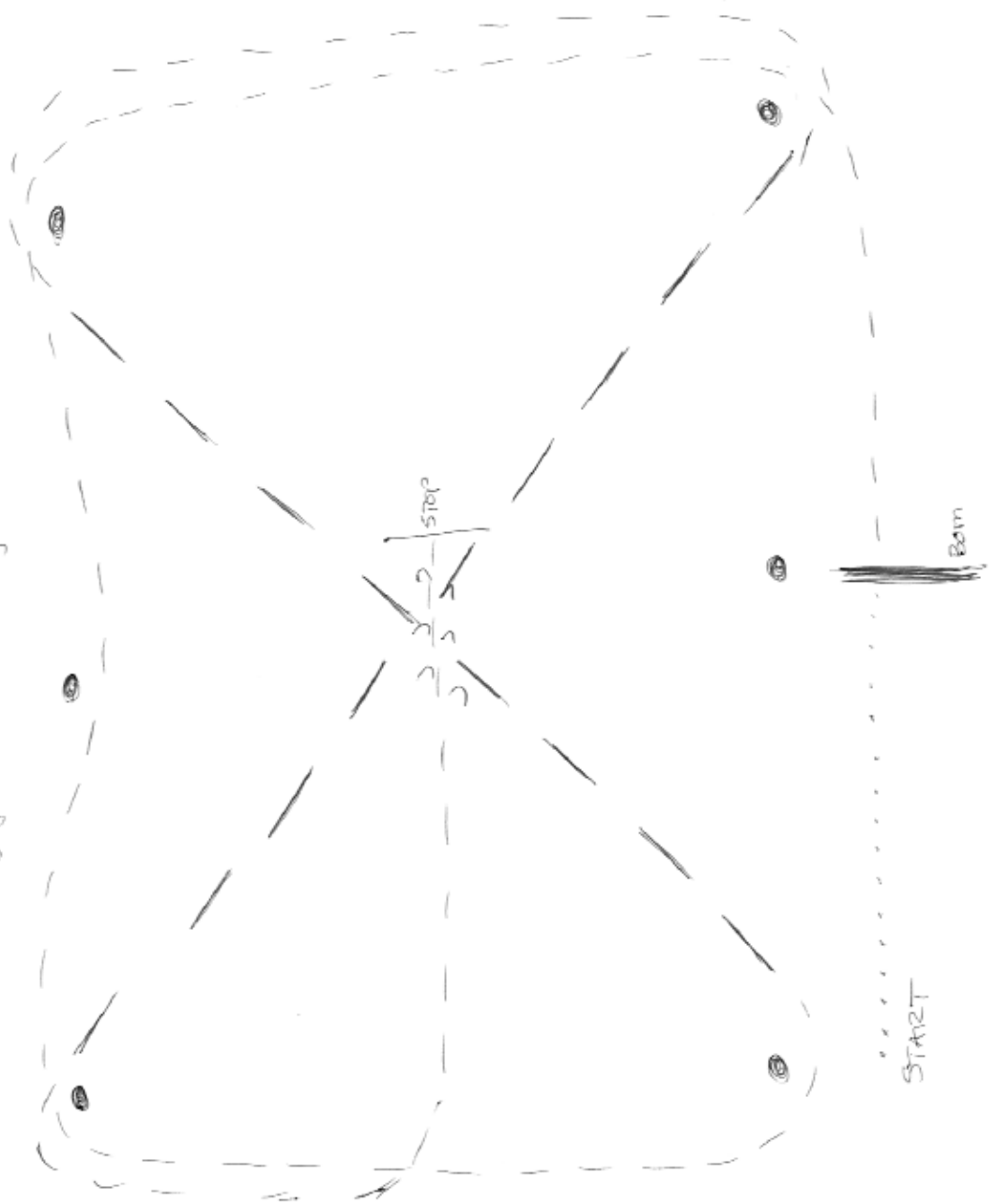
7. Trav
8. Vänster galopp
9. Ökad galopp
10. Galoppombyte (enkelt eller flygande)
11. Minska galoppen (lope)
12. Ökad trav
13. Stop – rygga

# Klass 11:

Klass 11  
Western Riding Wam/Trot

1. Skitt över bom, jog
2. Jog i senpentrin
3. Skad jog diagonal, minusus
4. Skad jog diagonal, minusus
5. Jog färd: mitmaning, stop, backa tillbaka 4steg.

--- = skitt  
- - = jog  
- - - = skad jog  
- - - - = backa





# Klass 13:

Klass 13 western horsemanship walk and Trot

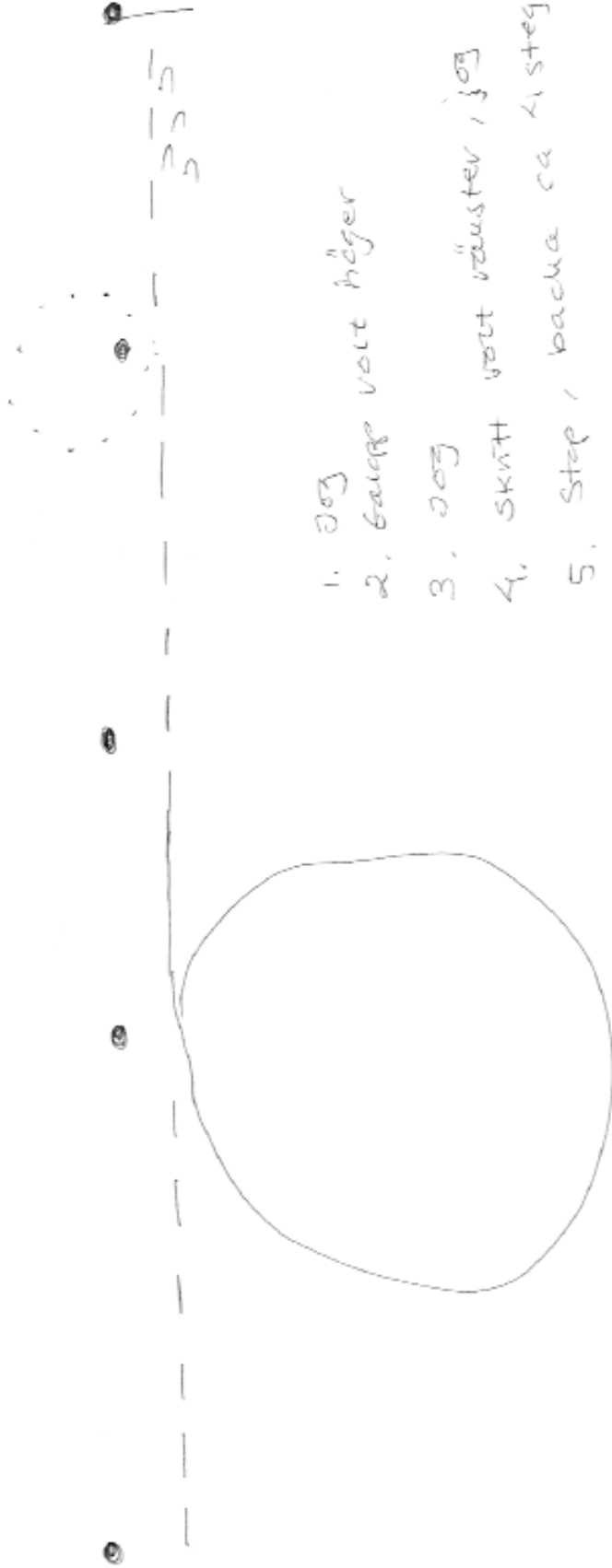


1. Skritt ut kom 1, velt höger, jog
2. Utd kom 2 jog, velt vänster
3. Utd kom 3 skritt, velt vänster
4. Stop, stå still 5 sek.

..... = skritt  
 - - - - - = jog

Klass 14 Western Horsemanship Open + KM

# Klass 14:



1. JOG
2. Gång vort höger
3. JOG
4. SKRITT vort vänster, JOG
5. Stop, backa ca 4 steg

..... = SKRITT  
- - - = JOG  
- - - = GÅNG  
- - - = BACKA